

# 管理员如何管理赛事

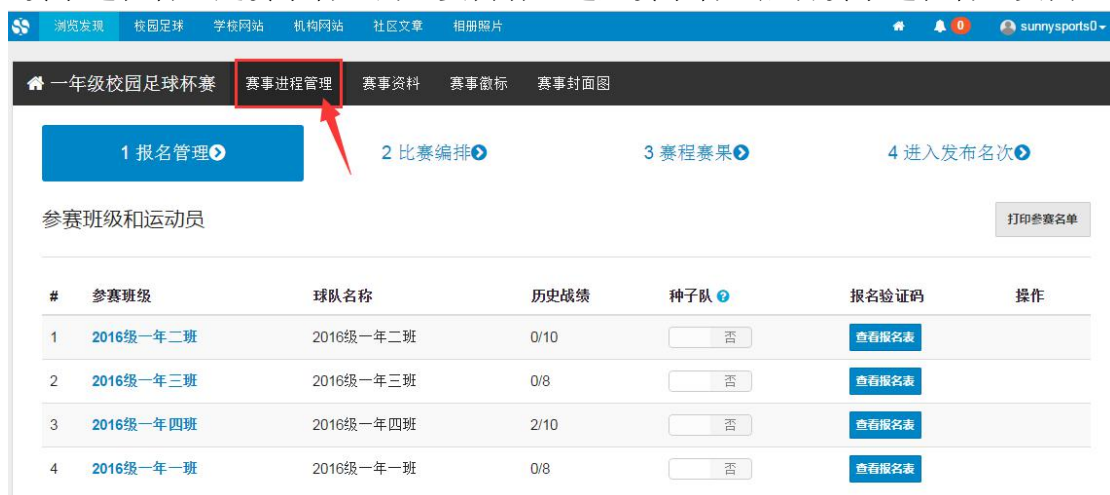
## 一、进入赛事管理后台

管理员登陆之后，在赛事页面，点击“1 赛事管理”按钮，进入赛事管理后台页面。



### (一) 赛事进程管理。

赛事进程管理是赛事管理的主要内容，进入赛事管理后台赛事进程管理页面。



赛事进程共分为四个阶段：报名管理，比赛编排，赛程赛果，发布名次。

1、报名管理：赛事所有班级报名完成之后，在赛事管理后台结束报名，位置如“2 关闭报名”所示：

1 报名管理 2 进入比赛编排 3 赛程赛果 4 发布名次

打印报名通知单 打印参赛名单 关闭报名 增加参赛班级 删除赛事

参赛班级和运动员

#	参赛班级	球队名称	历史战绩	种子队	报名验证码	操作
1	2016级一年一班	2016级一年一班	0/4	<input checked="" type="checkbox"/> 是	<a href="#">查看报名表</a>	<a href="#">取消参赛</a>
2	2016级一年二班	2016级一年二班	1/6	<input type="checkbox"/> 否	<a href="#">查看报名表</a>	<a href="#">取消参赛</a>
3	2016级一年三班	2016级一年三班	0/5	<input type="checkbox"/> 否	<a href="#">查看报名表</a>	<a href="#">取消参赛</a>
4	2016级一年四班	2016级一年四班	0/5	<input type="checkbox"/> 否	<a href="#">查看报名表</a>	<a href="#">取消参赛</a>

## 2、进入比赛编排

报名关闭之后，点击“3 比赛编排”，选定赛事竞赛方式之后点击“4 生成比赛”

2017年一年级校园... 赛事进程管理 赛事资料 赛事徽标 赛事封面图

1 报名管理 2 比赛编排 3 进入赛程赛果 4 发布名次

生成比赛 [返回继续报名](#)

参赛球队 5 支，其中种子队伍 1 支。  
系统会根据您设定的种子队伍自动抽签生成最优对阵关系

小组赛分组个数: 2 | 每组额定晋级球队数量: 1 | 淘汰赛类型: 主客场淘汰赛 | 比赛时长: 半场20分钟 (全场40分)

[生成比赛](#)

进入比赛对阵图页面，点击任意两个班级可以进行对调，以此调整竞赛队伍。



### 3、赛程赛果

确认对阵图之后点击第三步赛程赛果。在此页面点击“5 编辑比赛”。

在弹出的页面录入：比赛日程、赛程赛果、主队个人数据、客队个人数据之后保存提交。

勾选晋级班级，位置如图“6”所示。

确认赛事信息之后点击“7”提交晋级结果。晋级班级需保存提交之后才能进入下一步。



4、发布名次。点击“8 确认发布赛事名次”，点击“9 确定结束赛事”



结束赛事之后，可下载“10 报告”位置如下图所示。

